



YGGDRASIL 2026

ANNEXE AUX RÈGLES

Suite à la publication des règles 2026, l'organisation a reçu des réclamations concernant certaines modifications relatives aux restrictions de nos plus jeunes joueurs.

Il a été décidé, pour l'année 2026 uniquement, de considérer cette année comme une année charnière sur les points relevés et d'alléger le niveau de restriction pour nos plus jeunes joueurs. Nous profiterons de cette édition pour mesurer l'efficacité de ces assouplissements et, si nécessaire, adapter l'approche pour l'édition suivante.

Cela permettra une édition agréable au plus grand nombre, sans bousculer les plans de tous, peu de temps avant l'événement.

Voici les points concernés:

Restriction sur les compétences des 10 ans et moins

Le besoin d'accompagnement des plus jeunes et les limitations basées sur l'âge nous semblent essentiels pour un bon déroulement du jeu pour toutes et tous.

Cependant, certains jeunes joueurs ont pratiqué lors des dernières éditions des classes qui leur sont désormais inaccessibles. Dans ce cas précis, et en insistant sur l'accompagnement de l'enfant, la pratique de la classe lui est encore permise.

Hormis cette situation, aucun apprentissage/évolution des classes concernées ne sera possible pour cette tranche d'âge. Il est possible de remplacer les compétences des concernés à la halle si nécessaire.

L'organisation se réserve le droit de lever cette permission pour tout jeune participant ne manifestant pas une compréhension claire du fonctionnement et des règles liées à sa compétence, ou si nous constatons que l'enfant utilise ces compétences sans accompagnement d'un adulte responsable.

—

Restriction sur les règles de combat pour les moins de 16 ans

Il a été décidé, pour cette année charnière, de baisser l'âge à partir duquel les jeunes participants peuvent prendre part aux combats face à des adultes.

Ainsi, l'âge passe de 16 ans à 14 ans.

Tout comme pour l'exception précédente, l'organisation se réserve le droit d'écarter définitivement, ou pour certains combats, certains de nos jeunes joueurs qui s'exposeraient à des risques ou limiteraient trop l'intensité des combats.